

Ghost House

Spejlsbeskrivning: Den hjälten, Mickey, ska leta efter den värdefulla stjärnorna som Dracula har. Han ska leta hitta den innan hans stycksmästare har blivit tom och kraften tar slut. Jakten går igenom ett stort hus som innehåller många spännande figurer. Dessa kommer att göra allt för att stoppa din Mickey!

Handkontrollerna: Snapp 1 används för att starta spelet med och för att hoppa. Snapp 2 alls du med. Styckskräppen: Tryck höger-Mickey går till höger. Tryck vänster-Mickey går till vänster. Öppåt-Han klättrar upp för stegar. Nedåt-Han klättrar ner för stegar. Snett ned åt vänster-Han kryper åt vänster och snett ned åt höger-kryper åt höger. När Mickey hoppar kan han slå (Snapp 3) eller ändra riktning (styckskräppen).

Spelat: Mickey är en riktig tuffing. Även om han kommer i kontakt med varelserna i huset. Först har han klara sig. Men, stycksmästaren sjukar hela tiden och när den närmar sig noll, är Mickey i fara. Sårför ska han hitta Dracula och hans fyra avbilder och förstöra den innan krafterna tar slut. Mickey ska förstöra alla fem Dracula och ta deras värdefulla stjärn. När han har gjort det är en onäring avslöjad. Du kommer att möta flera otäcka monster i Ghost House, bl a Draken som är en bullrig fladdermus. Böden som kommer sätta emot dig. Eldspottaren som kastar eld emot dig när du kommer för nära. Anfall Eldspottaren uppfyller, han är väldigt svår att slå. Monien som du kommer att möta är en mycket svår fiende. Ibland kommer du att hitta en nyckel, ta den för att komma in i nästaktian.

Du kan spela Ghost House ensam eller tillsammans med en vän. Är du ensam spelare trycker du på handkontroll 1, startskärmen och spelet börjar. Vid 2 spelare startas spelet med handkontroll 2.

Spelstarten. Efter att du valt antal spelare, börjar spelet. På spelbilden ser du fyra varelserna på Ghost House. Längst upp till vänster visas vilken spelare som spelar. Till höger om spelaren visas poängen. Fortsätter vi åt höger visas stycksmästaren, som är närm 20. Längst upp till höger visas i vilken onäring du befinner dig (20) och under det ser du hur många Mickeys du har kvar.

När spelet börjar, bör du leta dig ner i källaren där det finns väggar av intressanta lösningsar. Var bera föregång så att du inte går vilse! Först ska du hitta den 5 klistorna med Dracula så fort som möjligt. Innan din stycksmästare går ner till noll. Ibland när du förstört ett monster, får du en nyckel. När du tagit nyckeln visas den högst upp i mittre på spelbilden. När du slår till ett monster ser du röda eller gula glimtar. Den röda visar att anfallet varit lyckat och den gula markerar ett misslyckat anfall.

När du hittat och förstört den fem Dracula har du klarat en onäring och fortsätter till nästa.

Poäng: Poängen beror på vilket monster du förstör:

Draken.....	250 Poäng
Böden.....	250 Poäng
Monien.....	300 Poäng
Eldspottaren.....	750 Poäng
Dracula.....	1500 Poäng
Skatten.....	200-2500 Poäng

Bonus får du efter att du klarat en onäring:

Onäring 1.....	1000 Poäng
2.....	3000 Poäng
3.....	5000 Poäng
4.....	10000 Poäng
5.....	30000 Poäng
6.....	50000 Poäng

Spelings: När du strider emot monster, ska du hålla ett öga på stycksmästaren. Innan du öppnar Draculas kista, fyll på krafterna. Det blir ett sådant kraft när du hamnar i strid.